

# BADDANE Ibrahim

Étudiant en licence professionnelle en génie informatique

Objectif : Recherche de stage de fin d'études

Période : 28 mai 2026 au 28 juillet 2026



📞 (+212) 622152650

✉ brahem.bad662@gmail.com

📱 Ibrxhxm Bxddxn

🌐 ibrahim baddane

🌐 Mon Portfolio

## Formation

- **Institut supérieur de management d'administration et génie informatique (ISMAGI)** *2023 – En cours*  
Licence Professionnelle, spécialité : Génie Informatique (GI)
- **Lycée Technique – Errachidia** *Juin 2021*  
Baccalauréat en Sciences et Technologies Mécaniques (STM), mention Bien

## Expérience Professionnelle

### Deciminds

Stagiaire Développeur

Paris

1 juin 2025 – 15 juillet 2025

- Conception et développement d'une solution e-commerce complète avec Django, intégrant la gestion des transactions et l'expérience utilisateur.

### Ismagi

Stagiaire Développeur

Rabat

1 juin 2024 – 30 juin 2024

- Participation à la création d'une plateforme numérique interactive pour la Coupe du Monde FIFA 2030.

## Projets Académiques

CodePractice (voir site)

été 2025

- Plateforme d'exercices de programmation pour étudiants avec corrigés détaillés.

## Compétences Techniques

**Architecture & Conception** : Architecture Microservices, RESTful APIs Design, Design Patterns (MVC, Repository), Modélisation UML & Merise.

**Développement Backend** : Python (Django), JavaScript (Node.js), PHP (Laravel), Java (Spring Boot), .NET (ASP.NET Core).

**Bases de Données & Stockage** : Relationnel (MySQL, PostgreSQL), NoSQL (MongoDB), Optimisation de requêtes SQL, ORM (Eloquent, Sequelize).

**Frontend & Mobile (Fullstack Capability)** : React, Angular, HTML5/CSS3 (Sass), Flutter, Dart.

**Outils & Environnement** : Git/GitHub (Versionning), Docker (Conteneurisation), Postman, Linux, Gestion de serveurs Web (Nginx/Apache).

## Compétences Linguistiques

**Amazigh & Arabe** : Langues maternelles  
(Technique)

**Français** : Courant (C1)

**Anglais** : Intermédiaire (B2 /

## Certifications

**Kubernetes with HELM** (Udemy)

**Complete Node.js Bootcamp** (Udemy)

**Flutter Masterclass** (Udemy)

*mars 2026*

*Octobre 2025*

*Novembre 2025*

---

## Centres d'intérêt

Veille technologique • Jeux de stratégie • Sports collectifs